

スキル到達度: ・・概要を理解している(概要理解)、 ・高い内容を理解し、応用できる(部分的単独実践可能)、 ・活用し、実践できる(単独実践可能)(注) ;必要、 ;業務に応じて必要なものを選択

レベル			専門分野/職種																							
ミドルレベル	レベル3(応用的知識・技能)	要求された作業を全て独力で遂行できる																								
エントリレベル	レベル2(基本的知識・技能)	上位者の指導の下、要求された作業を担当できる																								
未経験レベル	レベル1(基礎知識)	ITに携わる者に必要な最低限の知識を有する																								
未就業	レベル0(基礎知識)		開発	SE	運用	カスタマー	営業	スタッフ	開発	プロジェクト	SE	運用	カスタマー	営業	スタッフ	開発	プロジェクト	SE	運用	カスタマー	営業	スタッフ				
カテゴリ	スキル中項目	スキル小項目	ソフトウェア	プラットフォーム	データベース	ネットワーク	セキュリティ	システム	ハードウェア	ソフトウェア	提案	訪問	企画	法務	経理	人事	教育	業務システム	業務システム	業務システム	業務システム	業務システム	業務システム			
IT基礎	インターネット	インターネットの基礎 E-mail 情報倫理 WWW(World Wide Web) セキュリティ対策																								
	ビジネスツール	文書作成 表計算 プレゼンテーション資料作成 データベース基礎																								
	コンピュータ基礎	ハードウェアの基本 OSの基本 周辺機器 プログラム基礎																								
	コンピュータ科学の基礎	情報の基礎理論 数理応用 データ構造とアルゴリズム																								
パーソナルスキル	コミュニケーション	ドキュメンテーション プレゼンテーション インタビュー 状況対応																								
	リーダーシップ	リーダーシップ メンバーの育成 チームマネジメント																								
	ネゴシエーション	ネゴシエーション																								
	マネジメント	マネジメント手法・理論																								
システム基盤	OS	Windows XP Professional(初級) Windows XP Professional(システム管理) Windows Server2003(初級) Windows Server2003(システム管理) Windows Server2003(ネットワーク管理) UNIX/Linux(初級) UNIX/Linux(システム管理) μITRON(初級) μITRON(中級) iTRON(初級) iTRON(中級) 組込みLinux(初級) 組込みLinux(中級) WindowsCE(初級) WindowsCE(中級)																								
	システム基盤技術	ハードウェアアーキテクチャ トランザクション処理																								
	システムの構成と方式	システムの構成技術 システムの性能 システムの信頼性・経済性																								
	システム基盤要件定義	CPU能力見積もり ストレージ容量見積もり 伝送量見積もり トランザクション量見積もり レスポンス見積もり																								
	プラットフォーム設計	プラットフォームの評価と選定 プラットフォームの物理構成設計																								
	導入・移行計画	導入・移行計画管理 稼働環境設定 システム変更管理 サービスレベル要件の確定																								
	システム評価手法	信頼性・サービスレベルの定量的評価手法 データ収集・分析・評価 性能チューニング、ベンチマーク手法																								
	サーバアプリケーション	Webサーバ Mailサーバ ディレクトリサーバ プリントサーバ DNSサーバ FTPサーバ SMBサーバ NFSサーバ																								
	サーバの構築	負分散サーバ アプリケーションサーバ																								
	データベースシステム概要	データベース利用の概要 データベースの基本機能 関係モデル データベースの概要 データマイニングの概要																								
	データベース言語	SQL																								
	データベースの設計と実装	データベース要件定義 概念モデルの作成 論理モデルの作成 データベース物理設計 開発環境 データベースの実装とテスト																								
	Oracleデータベース管理	概要 インストール システム管理 バックアップとリカバリ																								
	DB2データベース管理	概要 インストール システム管理 バックアップとリカバリ																								
SQL Serverデータベース管理	概要 インストール システム管理 バックアップとリカバリ																									
PostgreSQLデータベース管理	概要 インストール SQL設定/操作																									
MySQLデータベース管理	概要 インストール SQL設定/操作																									
データベースのドラッグ＆ドロップ	Oracle PL/SQL SQL Server 2000																									
データベースシステム開発技術	分散データベース データベースセキュリティ C/SシステムとDBMS																									
データベースの周辺技術	データベースハウス ウェア分析処理(OLAP) データマイニング																									

スキル到達度: ● 概要を理解している(概要理解)、 ●● 高い内容を理解し、応用できる(部分的単独実践可能)、 ●●● 活用し、実践できる(単独実践可能)(注) ●:必要、 ●●:業務に応じて必要なものを選択

レベル			専門分野/職種																							
ミドルレベル	レベル3(応用的知識・技能)	要求された作業を全て独力で遂行できる																								
エン트리レベル	レベル2(基本的知識・技能)	上位者の指導の下、要求された作業を担当できる																								
未経験レベル	レベル1(基礎知識)	ITに携わる者に必要な最低限の知識を有する																								
未就業	レベル0(基礎知識)		未就業	開発	SE	運用	カスタマーサービス	営業	スタッフ	開発	プロジェクトマネジメント	SE	運用	カスタマーサービス	営業	スタッフ	開発	プロジェクトマネジメント	SE	運用	カスタマーサービス	営業	スタッフ			
カテゴリ	スキル中項目	スキル小項目	未就業	開発	SE (ITスペシャリスト)	運用 (オペレーター)	カスタマーサービス	営業	スタッフ	開発 アプリケーションスペシャリスト	プロジェクトマネジメント	SE (ITスペシャリスト)	運用 (ITサービスマネージャー)	カスタマーサービス	営業 (セールス)	スタッフ	開発 基本ソフト	プロジェクトマネジメント	SE (ITスペシャリスト)	運用	カスタマーサービス	営業	スタッフ			
				ソフトウェア	データベース	ネットワーク	ハードウェア	ソフトウェア	企業/業務	業務システム	ソフトウェア開発	システム開発	運用管理	ハードウェア	訪問型セール	企業/業務	基本ソフト	ソフトウェア開発	システム開発	運用管理	ハードウェア	訪問型セール	企業/業務			
システム開発	開発手法	プロセスモデル																								
		部品化と再利用手法																								
	プロジェクト管理	ライフサイクル																								
		業務pkg固有の開発手法																								
	設計手法	規模の見積もり																								
		工数の見積もり																								
	要件定義	要件定義書作成																								
		顧客要求の分析																								
	外部設計	外部仕様書作成																								
		外部設計書作成																								
内部設計	内部仕様書作成																									
	内部設計書作成																									
テスト技法	テスト技法																									
	レビュー手法																									
標準化	開発標準																									
	国際標準																									
オープンソース	OSSの開発技術																									
	OSSの利用																									
ソフトウェアの知財権	OSSのライセンス																									
	ソフトウェアの知財権の基本																									
システム開発 (マルチメディア)	CGクリエイション	映像の撮影と編集																								
		モデリング基礎																								
	Webデザイ	アニメーション手法																								
		シーンの構築																								
	画像処理エンジニアリング	数値造形																								
		知的財産権																								
	CGエンジニアリング	コンセプトメイキング																								
		Webサイト実現技術																								
	オーディオエンジニアリング	情報の構造																								
		ページデザイン																								
オーディオデザイン	動きと音の表現技法																									
	インタフェース																									
プロジェクトマネジメント	プロジェクトマネジメント入門	テストと評価																								
		プロジェクトマネジメント																								
	プロジェクト統合マネジメント	プロジェクトマネジメント																								
		プロジェクトマネジメント/プロセス																								
	プロジェクトスコープマネジメント	プロジェクト憲章作成																								
		プロジェクト/スコープ記述書暫定版作成																								
	プロジェクトタイムマネジメント	プロジェクトマネジメント計画書作成																								
		プロジェクトの実行指揮/マネジメント																								
	プロジェクトコストマネジメント	プロジェクト作業の監視/コントロール																								
		統合変更管理																								
プロジェクト品質マネジメント	プロジェクト終結																									
	スコープ計画																									
プロジェクトコミュニケーションマネジメント	スコープ定義																									
	WBS(ワーク/ブレイクダウン/ストラクチャ)作成																									
プロジェクトリスクマネジメント	スコープ検証																									
	スコープ/コントロール																									
プロジェクト調達マネジメント	アクティビティ定義																									
	アクティビティ順序設定																									
プロジェクトリスクマネジメント	アクティビティ資源見積り																									
	アクティビティ所要期間見積り																									
プロジェクト品質マネジメント	スケジュール作成																									
	スケジュール/コントロール																									
プロジェクト品質マネジメント	コスト見積り																									
	コストの予算化																									
プロジェクト品質マネジメント	コストコントロール																									
	品質計画																									
プロジェクト品質マネジメント	品質保証																									
	品質管理																									
プロジェクト品質マネジメント	人的資源計画																									
	プロジェクト/チーム編成																									
プロジェクト品質マネジメント	プロジェクト/チーム育成																									
	プロジェクト/チームのマネジメント																									
プロジェクト品質マネジメント	コミュニケーション計画																									
	情報配布																									
プロジェクト品質マネジメント	実績報告																									
	ステークホルダー/マネジメント																									
プロジェクト品質マネジメント	リスク/マネジメント計画																									
	リスク識別																									
プロジェクト品質マネジメント	定性的リスク分析																									
	定量的リスク分析																									
プロジェクト品質マネジメント	リスク対応計画																									
	リスクの監視/コントロール																									
プロジェクト品質マネジメント	購入/取得計画																									
	契約計画																									
プロジェクト品質マネジメント	納入者回答依頼																									
	納入者選定																									
プロジェクト品質マネジメント	契約管理																									
	契約終結																									

